

Voemi, fatta di carta

Logo · Colori · Componenti · Schermate · Regole di costruzione

Una forma riconoscibile.
Un'app da costruire.

Un sistema visivo completo: dai bordi dei pulsanti alle icone, fino alla conversazione tra due persone.

Il logo di riferimento è l'ultima V paper realizzata, ora inclusa su tua indicazione. Gli esempi sono proposte visive coordinate; le misure nelle schede guidano la ricostruzione in UI.



CTA primaria

Connettiti con Sofia

Default

Connettiti con Sofia

Premuto

Connettiti con Sofia

Disabilitato

CTA secondaria

Modifica filtri

Default

Modifica filtri

Focus

Annulla

Solo testo

Filtri e chip

✓ Cinema

Selezionato

Musica

Non selezionato

Roma

Filtro località

25-35

Filtro età

Campi

Come ti chiami?

Sofia

Default

Come ti chiami?

Sofia

Focus

Come ti chiami?

Inserisci il nome

Errore

! Inserisci il nome

Controlli

Toggle



Spento



Acceso

Checkbox



Selezionato



Non selezionato

Radio button



Selezionato



Non selezionato

Navigazione



Stanze



Chat



Profilo



Stanze



Chat



Profilo



Filtri



Audio



Indietro



Microfono



Muto



Termina



Conferma



Chiudi



Altro

Stati icona



Default



Selezionato



Premuto



Disabilitato

Dimensioni



24 px



32 px



48 px





Dal riferimento al componente

Tavole visive	Schede di costruzione	Approfondimenti
2 · UI kit completo 3 · Icone paper 4–5 · Schermate principali	10–11 · Materiali e CTA 12–13 · Input, chip e controlli	25–26 · Codici colore
7 · Logo e app icon 8 · Uso in scala ridotta 9 · Colori in grande	14–15 · Icone e navigazione 16–17 · Home e misure	27 · Contrasti 28–29 · Tipografia
18 · Ricerca e onboarding 19 · Chiamata e scelta 20 · Categorie	21 · ASO e promozione 22 · Produzione del logo	30 · Regole per i temi 31 · Fotografia 32 · Formati promo

Le tavole mostrano il risultato estetico. Le schede fissano dimensioni, colori, sovrapposizioni e stati. In caso di differenze ottiche nelle immagini, usare i token numerici e i comportamenti dichiarati nelle schede.

Non usare una tavola come screenshot dell'app: componenti interattivi e testi si ricostruiscono in Figma o nel codice; le superfici paper e le illustrazioni sono livelli separati.

Voemi / Logo e app icon



Voemi

App icon



Light



Dark



Mono

Logo orizzontale



Monocromatico chiaro



Monocromatico scuro



L'icona deve funzionare anche piccola

Il logo paper mantiene la forma; alle piccole dimensioni si riducono grana e profondità.



29 px*



48 px*



72 px*

Griglia e soglia

iOS: master 1024², simbolo centrato, ingombro ottico iniziale 60–64%.

Android: livelli 108² dp, nucleo entro 66² dp; fondo e simbolo separati.

A 29 px: forma piatta, nessun payoff, grana quasi assente. La fessura della piega deve restare aperta o essere semplificata nel master piccolo. Verificare su dispositivo reale.

*Campioni in unità del documento, da verificare a scala schermo 1:1. Una pagina PDF non determina la densità fisica del monitor.

Il colore si vede nella materia

Palette base + due varianti paper derivate dal logo, formalizzate qui come token di rendering.



Prugna UI

#2B0F2E

CTA e testo



Prugna paper

#68354F

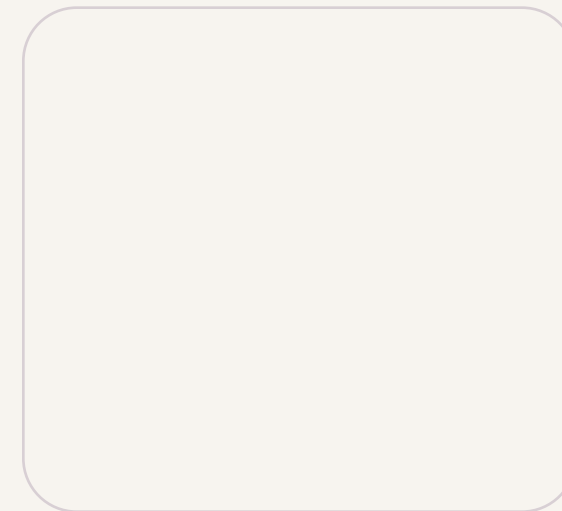
Logo e rilievi



Corallo paper

#DB8278

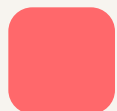
Logo e accenti



Avorio

#F7F4EF

Carta e superfici



Corallo voce #FF686B



Rosa #C47A87



Oro editoriale #D4AF37

Anatomia di un pulsante paper



01 · Ombra

02 · Spessore

03 · Superficie

04 · Testo nativo sopra la superficie

Quattro livelli separati

1. Ombra prugna 10%, x=0 y=3, blur=8.
2. Bordo inferiore 1 px, scuro al 12%.
3. Forma piena, raggio 20 px; texture sopra il colore al 3-5%.
4. Testo nativo, sopra ogni effetto.

Bordi irregolari ≤ 1 px sulla CTA; fino a 1,5 px sulle card. La hit area resta regolare. Il foglio di base è stabile: solo il rilievo cambia alla pressione.

La grana è più evidente negli ingrandimenti del manuale. Alla scala mobile deve restare delicata, senza sporcare lettere, bordi di focus e icone.

Stesso componente, stati riconoscibili



Stato	Regola
Default	52 px; padding 24; radius 20; testo 16/20 semibold; bg #2B0F2E.
Premuto	Sfondo #211C22; y +1 px; ombra da 3 a 1 px; nessuna riduzione del testo.
Focus	Anello #68354F da 2 px, offset 2; visibile fuori dal bordo materico.
Disabilitato	Fondo #E5D8DF, testo #706671; senza ombra; aria-disabled/disabled.
In corso	Spinner 18 px + “Connessione...”; larghezza invariata; blocco doppio invio.

Campi e filtri che sembrano carta

Campi

Come ti chiami?

Sofia Default

Come ti chiami?

Sofia Focus

Come ti chiami?

Inserisci il nome Errore

! Inserisci il nome

Filtri e chip

✓ Cinema Selezionato

Musica Non selezionato

Roma Filtro località

25-35 Filtro età

Input

Altezza 56; radius 16; padding 16; label sopra al campo. Bordo 1 px #706671. Focus 2 px #68354F. Errore: bordo #B42336 + icona + testo sotto; mantenere il valore digitato.

Chip, toggle, checkbox e radio

Elemento	Misure e materiali	Comportamento
Chip filtro	H 40; padding X 16; radius 20; testo 14/20; hit target minimo 48.	Selezione prugna + spunta, non affidata solo al rilievo. Regione e range d'età modificabili.
Toggle	Track 48 × 28; thumb 24; spazio laterale 2. Carta avorio sul cursore.	On: fondo prugna e cursore a destra. Off: neutro e cursore a sinistra. Etichetta sempre vicina.
Checkbox	Segno 20 × 20; radius 5; area cliccabile 48 × 48.	Spunta bianca su prugna. In errore aggiungere messaggio; non cambiare significato al colore.
Radio	Cerchio 20; interno 10; tratto 2.	Solo un'opzione per gruppo. Selezione puntino pieno, label cliccabile.
Messaggio di errore	Manrope 14/20; 8 px dal campo; #B42336.	Testo persistente sotto al campo. Non replicare l'errore dentro il placeholder come nelle prove illustrative.

Carta anche nei piccoli gesti



Costruzione

Griglia 24^2 ; area ottica 20^2 ; tratto 2 px, terminali arrotondati. Per il filled conservare le stesse proporzioni e i vuoti interni.

Paper a tre scale

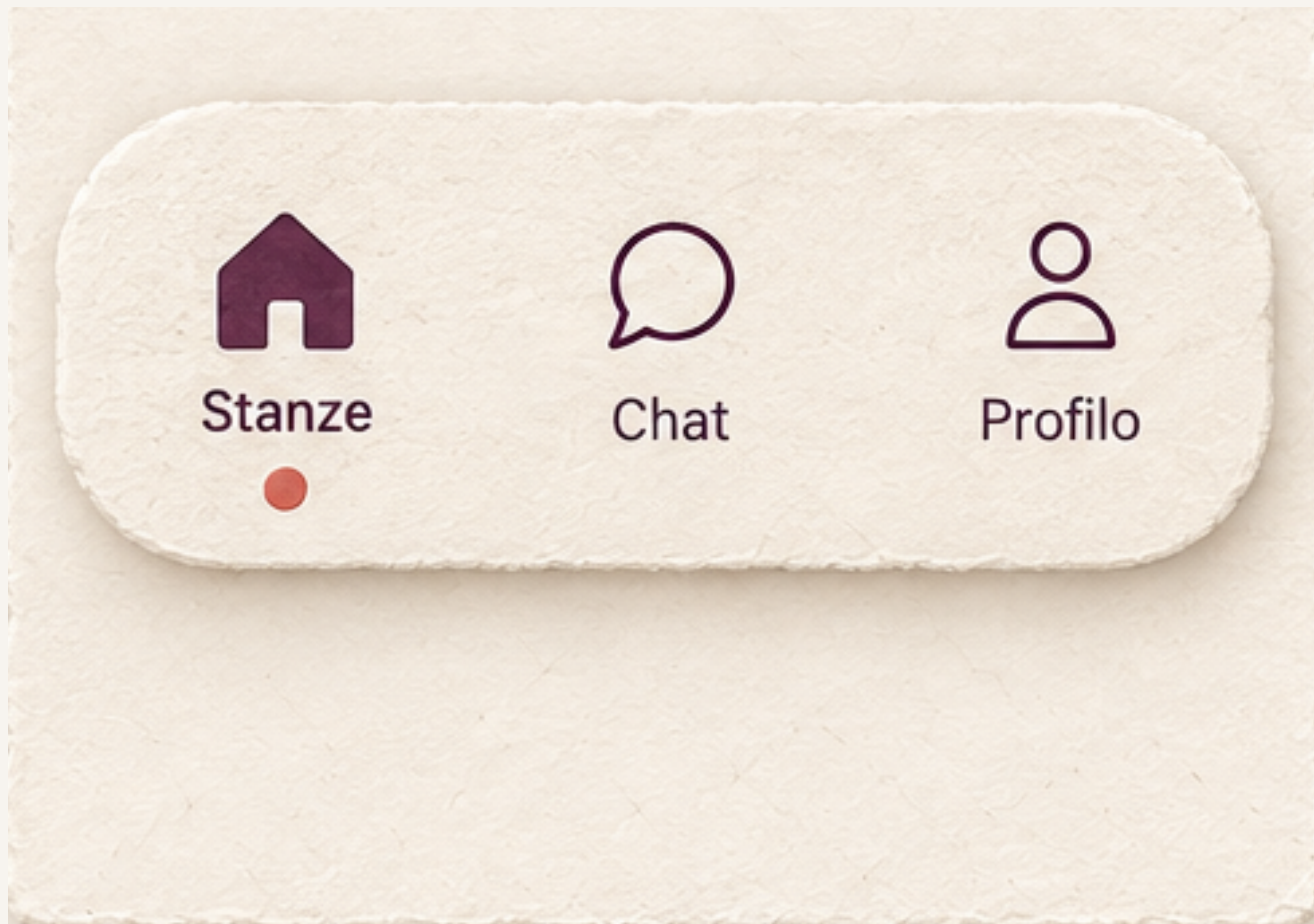
24 px: tinta solida e ombra $\leq 0,5$ px.

32 px: grana $\leq 2\%$.

48 px: grana $\leq 4\%$ e ombra 1 px.

Il fondo rialzato compare solo quando l'icona è un pulsante.

Un fondo paper, tre destinazioni



Bottom navigation

Stanze · Chat · Profilo. Altezza contenuto 64 px + safe area inferiore del dispositivo. Tre elementi di uguale larghezza, icona 24 px, label 12/16, gap 4.

Selezionato: simbolo filled prugna, label semibold e indicatore corallo. Premuto: ombra ridotta. La forma resta scura e leggibile; mai un'incisione chiara come unico segnale.

Il contenuto scorre sotto una zona protetta: padding bottom almeno 64 + safe area + 16 px. Il bordo paper è decorativo, non sposta le aree cliccabili.

Le stanze, a dimensione leggibile



Ogni card combina immagine, titolo, descrizione e compatibili ora. Il colore e il bordo distinguono il tema; tutta la card è cliccabile.

Il dettaglio a destra serve a leggere la materia. Le quote della pagina seguente definiscono gli ingombri nell'app.

Home / misure a 390 px

Elemento	Misure e materiali	Comportamento
Struttura	Viewport 390; margini 20; gutter 12; 2 colonne da 169.	Testata e filtri restano sopra alla griglia; una sola icona filtri avanzati.
Card	Min H 212; raggio 22; padding 14; illustrazione H 108.	Altezza adattiva: non troncare “compatibili ora”. Testare 320 px e testo ingrandito.
Testi card	Titolo 18/24 semibold; descrizione 13/18; disponibilità 12/16.	Max 2 righe per titolo/descrizione, poi espandere la card. Nome categoria sempre testo nativo.
Materia	Carta ivory, grana 4%; bordo 1 px; shadow 0 3 10 al 8%.	Pressed: ombra 0 1 4; focus anello 2 px. Stato non disponibile con testo esplicito.
Contenuto	Due figure paper e un oggetto; nessuna foto nella categoria.	Non inserire CTA “Entra”. Tap apre la ricerca della persona compatibile.

Onboarding e ricerca usano lo stesso kit

Come ti chiami?

Sofia

Continua

Stiamo cercando
qualcuno simile a te.



Donne · 25–35 · Roma

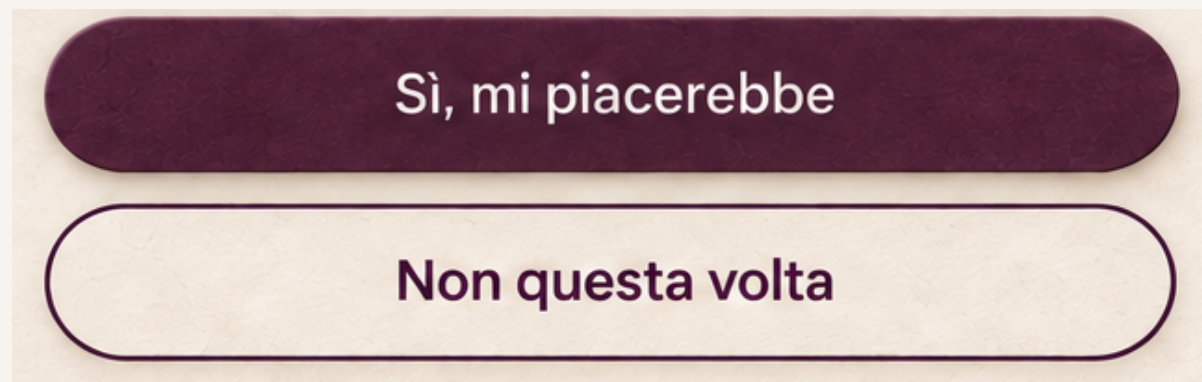
Annulla ricerca

Schemi funzionali

Applicare ai rettangoli gli stessi livelli paper della pagina 10. Testi nativi e una sola azione principale. I due elementi nella ricerca si avvicinano lentamente; nessuna sfera IA.

Animazione 180–240 ms per transizioni UI; con Reduce Motion passaggio statico. In ricerca indicare lo stato senza simulare persone già trovate.

La voce davanti a tutto



Microfono 56^2 · Termina 64^2

Hit area minima 48^2 . Icona 24–28 px. Termina resta corallo con handset e label; Muto mostra anche una barra diagonale. Le due onde hanno nomi distinti, colore e posizione stabili.

Dopo la chiamata: la CTA positiva registra l'interesse; chat e profilo si sbloccano solo se anche l'altra persona risponde sì.

Otto materiali, un solo linguaggio



Mostrare l'app, non solo descriverla



01 · Scegli un tema



02 · Prima la voce



03 · Ritrovatevi in chat

Storyboard store: sostituire questi mockup con catture della UI finale. Usare gli stessi font, CTA e materiali. Per Meta aggiungere una CTA esterna; negli screenshot Google Play evitare

Varianti e regole da applicare

Logo orizzontale



Monocromatico chiaro



Monocromatico scuro



Spazi e minimi	Regola	Supporto
Rispetto: 0,5x	x = altezza della “o”. Nessun testo o bordo nell'area di rispetto.	Logo colorato su avorio; versione chiara su prugna.
Minimo iniziale	Logotipo 96 px / 25 mm; con payoff 220 px / 55 mm; simbolo 24 px / 8 mm.	Sono soglie da testare sul master vettoriale, non prove di leggibilità già certificate.
Non consentito	Non deformare, ruotare, cambiare la piega, aggiungere luci neon o alterare i rapporti.	Su foto usare fondo uniforme o pannello avorio/prugna.

Dalla tavola alla libreria di componenti

Famiglia	Varianti necessarie	Livelli
Button	primary / secondary / text; default / pressed / focus / disabled / loading.	Shape → edge → grain → content; focus indipendente.
IconButton	24 / 32; light / dark; enabled / muted / selected.	Container opzionale + simbolo paper + label accessibile.
Input & Choice	empty / filled / focus / error / disabled; chip, radio, checkbox, switch.	Label e messaggio separati dalla texture.
CategoryCard	8 temi; default / pressed / focus / unavailable.	Paper surface + scena PNG + testi nativi + chevron.
Navigation & Call	3 destinazioni; mic / mute / end / more.	Safe area, hit target, label e stato sempre preservati.

Le tavole raster sono riferimenti visivi. Non costituiscono una libreria Figma o un kit SVG già pronto: il valore di questa versione è rendere espliciti l'aspetto e le regole da implementare, senza dover inventare i componenti.

Specifiche certe, rendering coerente

Token paper	HEX / RGB	CMYK indicativo / Pantone
Prugna paper	#68354F · 104 / 53 / 79	0 / 49 / 24 / 59 · Pantone da campionare
Corallo paper	#DB8278 · 219 / 130 / 120	0 / 41 / 45 / 14 · Pantone da campionare

Le varianti paper servono al logo e agli asset. Il prugna UI #2B0F2E resta il fondo di riferimento delle CTA. La luce nelle immagini può cambiare il colore percepito: in implementazione usare i codici, non il contagocce su un’ombra.

- [1] Android adaptive icons
- [5] Apple app icons
- [2] W3C WCAG 2.2 contrast
- [3] Apple screenshot specifications
- [4] Google Play preview assets

Store: iOS 1320 × 2868 px; Play 1080 × 1920 px; feature graphic 1024 × 500 px. PNG/JPEG senza alpha.

Specifiche colore per produzione

RGB sRGB. CMYK = conversione matematica indicativa in %, non separazione ICC né prova colore.

Colore	HEX	RGB	CMYK*	Ruolo	Pantone
Prugna	#2B0F2E	43 / 15 / 46	7 / 67 / 0 / 82	Primario	Da campionare
Corallo	#FF686B	255 / 104 / 107	0 / 59 / 58 / 0	Accento	Da campionare
Rosa	#C47A87	196 / 122 / 135	0 / 38 / 31 / 23	Secondario	Da campionare
Avorio	#F7F4EF	247 / 244 / 239	0 / 1 / 3 / 3	Fondo	Da campionare
Oro	#D4AF37	212 / 175 / 55	0 / 17 / 74 / 17	Editoriale	Da campionare

Pantone: nessuna equivalenza ufficiale assegnata. Scegliere il campione fisico Coated o Uncoated con lo stampatore e approvare una prova sul supporto finale. Il valore HEX non identifica una tinta Pantone univoca.

Per stampa: convertire dal master RGB con il profilo ICC concordato. La carta naturale altera avorio e rosa; l'oro #D4AF37 simula il colore, non una finitura metallica. Lamina o inchiostro metallico richiedono una lavorazione dedicata.

Neutri e colori semantici

Estensione funzionale proposta: i colori di stato accompagnano sempre un'icona e una descrizione.

Token	HEX	RGB	CMYK*	Ruolo	Pantone
Ink	#211C22	33 / 28 / 34	3 / 18 / 0 / 87	Testo	Da campionare
Muted	#706671	112 / 102 / 113	1 / 10 / 0 / 56	Testo secondario	Da campionare
Bordo	#D8CFD4	216 / 207 / 212	0 / 4 / 2 / 15	Decorativo	Da campionare
Bianco	#FFFFFF	255 / 255 / 255	0 / 0 / 0 / 0	Superfici	Da campionare
Successo	#236A49	35 / 106 / 73	67 / 0 / 31 / 58	Match confermato	Da campionare
Errore	#B42336	180 / 35 / 54	0 / 81 / 70 / 29	Azione fallita	Da campionare
Avviso	#865A0A	134 / 90 / 10	0 / 33 / 93 / 47	Attenzione	Da campionare
Info	#275E91	39 / 94 / 145	73 / 35 / 0 / 43	Indicazione	Da campionare

*Stesso criterio della pagina precedente. Pantone da campionare solo se il token viene usato in stampa. Non confondere il corallo del brand con il rosso di errore.

Contrasto che sostiene la conversazione

Rapporti calcolati sui colori pieni sRGB; texture, trasparenze e fotografie richiedono un controllo sul risultato composito.

Combinazione	Rapporto	Testo normale AA
Prugna / Avorio	15.81:1	Sì
Bianco / Prugna	17.35:1	Sì
Ink / Corallo	5.94:1	Sì
Bianco / Corallo	2.82:1	No
Muted / Avorio	5.00:1	Sì
Avorio / Rosa	2.95:1	No

WCAG 2.2 AA [2]

Testo normale $\geq 4,5:1$. Testo grande $\geq 3:1$ (24 CSS px o 18,66 CSS px bold).
Controlli e indicatori essenziali: $\geq 3:1$ rispetto al colore adiacente.

CTA primaria: fondo prugna, testo bianco. Il bordo chiaro è decorativo: per campi e focus usare un contorno più scuro. Stato selezionato = colore + spunta + etichetta.

Dark: fondo #211C22, superfici #2B0F2E, testo #F7F4EF; rosa e corallo per le voci. Ricalcolare sempre il contrasto per ciascun token implementato. Questi test non certificano l'accessibilità dell'intera app.

Una voce quotidiana, un accento editoriale

Manrope

Font principale di UI, marketing, pulsanti e testi. Pesi 400, 600, 700. Forme aperte e ritmo pulito; niente Light nei controlli.

Cormorant Garamond

Accento per titoli editoriali e messaggi di benvenuto. Peso 500–600; mai per filtri, cifre operative, errori o pulsanti.

Che conversazione cerchi oggi?

Prima la voce, poi il profilo.

Usare Manrope anche su iOS e Android per continuità. Fallback: SF Pro su iOS; Roboto su Android; sans-serif sul web. Il fallback richiede verifica di ingombri e ritorni a capo. Font incorporati nel presente PDF.

Scala tipografica e ritmo

Valori base proposti: CSS px sul web, pt su iOS, sp su Android. Sono unità logiche: non esportare testo come bitmap.

Ruolo	Font / peso	Dimensione / interlinea	Tracking
Display editoriale	Cormorant 500	48 / 54	-0,3 px
H1	Manrope 700	30 / 38	-0,4 px
H2	Manrope 700	24 / 32	-0,2 px
H3	Manrope 600	20 / 28	0
Body	Manrope 400	16 / 24	0
Body small	Manrope 400	14 / 20	0
Caption	Manrope 500 o 600	12 / 16	+0,1 px
Button	Manrope 600	16 / 20	0

Kerning del font attivo. Non usare tracking negativo per recuperare spazio. Supportare ingrandimento del testo fino al 200% con componenti adattivi; niente altezze fisse sulle card con descrizioni lunghe. Corpo mai giustificato.

Materiali e dettagli per categoria

Tema	Toni / carta	Oggetto e vincolo
Agorà	Terracotta, crema, prugna. Carta fibrosa.	Giornale centrale; nessun monumento dominante.
Sport	Blu polvere e rosa corallo. Carta più liscia.	Manubrio. Top, pantaloni sportivi e sneakers; niente gonna.
Cinema	Prugna e rosa caldo. Carta satinata tenue.	Ciak essenziale; niente set scenografico.
Anime & Serie	Antracite e avorio. Carta da manga.	Manga aperto; bianco e nero coerente con la card.
Musica	Rosa e lavanda. Carta fine leggermente porosa.	Cuffie; niente strumenti sovradimensionati.
Teatro	Prugna e ocra. Carta naturale.	Due maschere essenziali sul tavolo.
Gaming	Salvia e blu. Carta compatta liscia.	Controller; niente neon o HUD.
Cultura	Terracotta e blu polvere. Carta ruvida editoriale.	Libri impilati; composizione invariata.

Export di produzione: PNG trasparente per la scena isolata; bordo e sfondo della card separati. Le immagini qui mostrate hanno titolo integrato: in app il titolo deve essere testo nativo accessibile.

Persone vere, luce naturale

Mood

Scatti spontanei, luce di finestra, toni della pelle fedeli. Ambienti quotidiani e ordinati: casa, caffè, passeggiate. Inquadrature intime ma rispettose; diversità reale di adulti, espressioni naturali.

Prima la voce.

Schema di fascia piena: testo chiaro su prugna.

Trattamento proposto

Calore moderato e saturazione contenuta. Nessun preset fisso che alteri gli incarnati. Overlay prugna 40–65% solo nella zona di testo, da regolare sul contrasto; preferire una fascia avorio quando il fondo è complesso.

Dentro l'app

Niente foto sulle categorie. Profilo inizialmente sfocato; il blur non sostituisce il controllo di accesso all'immagine originale.

Per marketing usare immagini autorizzate; non presentare foto stock come utenti reali o testimonianze. Le foto si rivelano secondo il flusso di prodotto, senza anticipare il profilo completo.

Griglie promozionali adattabili

Preset creativi di progetto: l'accettazione e i ritagli dipendono dal posizionamento pubblicitario scelto.

Canale / preset	Dimensioni px	Composizione
Meta feed 4:5	1080 × 1350	Margini 64; headline alta; scena centrale; CTA in basso.
Meta square 1:1	1080 × 1080	Margini 64; una promessa, un'immagine, un'azione.
Stories / Reels 9:16	1080 × 1920	Zona prudenziale: 90 laterali, 250 alto, 350 basso; verificare anteprima placement.
Google / asset landscape	1200 × 628	Soggetto nel centro 70%; il testo può vivere nei campi annuncio.
Google / asset square	1200 × 1200	Scena compatta, senza testo piccolo. Controllare crop automatico.

Prima la voce, poi il profilo.

Scopri Voemi

Acquerello come accento periferico, carta come soggetto. Per annunci si può usare “Scopri Voemi”; per screenshot Google Play evitare CTA di installazione. Non duplicare la stessa grafica con ritagli automatici.